

# agilní konsorcium

SPOLEČNOST PRO AGILNÍ ŘÍZENÍ



Zuzana Šochová, CERTICON, [zuzana@soch.cz](mailto:zuzana@soch.cz)  
Petr Olmer, Good Data, [petr@olmer.cz](mailto:petr@olmer.cz)

Workshop agilního programování

## SCRUM je Hra

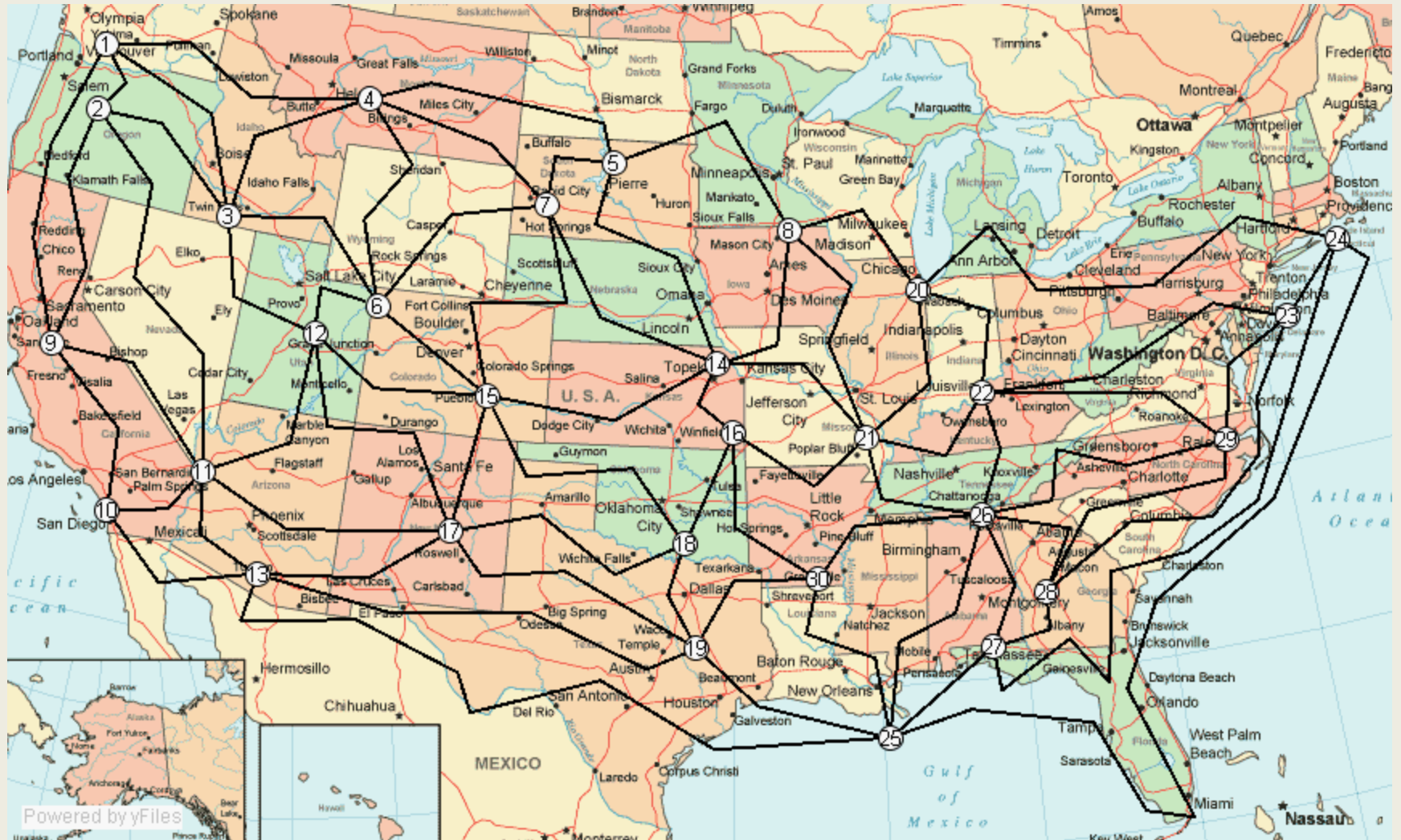
SCRUM je HRA

**Funkční produkt**

**Spokojený zákazník**



# Hra na stavbu železnice



# Co chceme?

## Provést zákazníka po USA



# Co chceme?

Backlog: Z města 9 do města 29, přes města ...

*1 segment = 4body*

Sprint: 10min

- 5min pre-planning & planning (board)*
- 5min vyhodnocení & customer demo*

Celkem 6 Sprintů



# Pre-planning & Planning

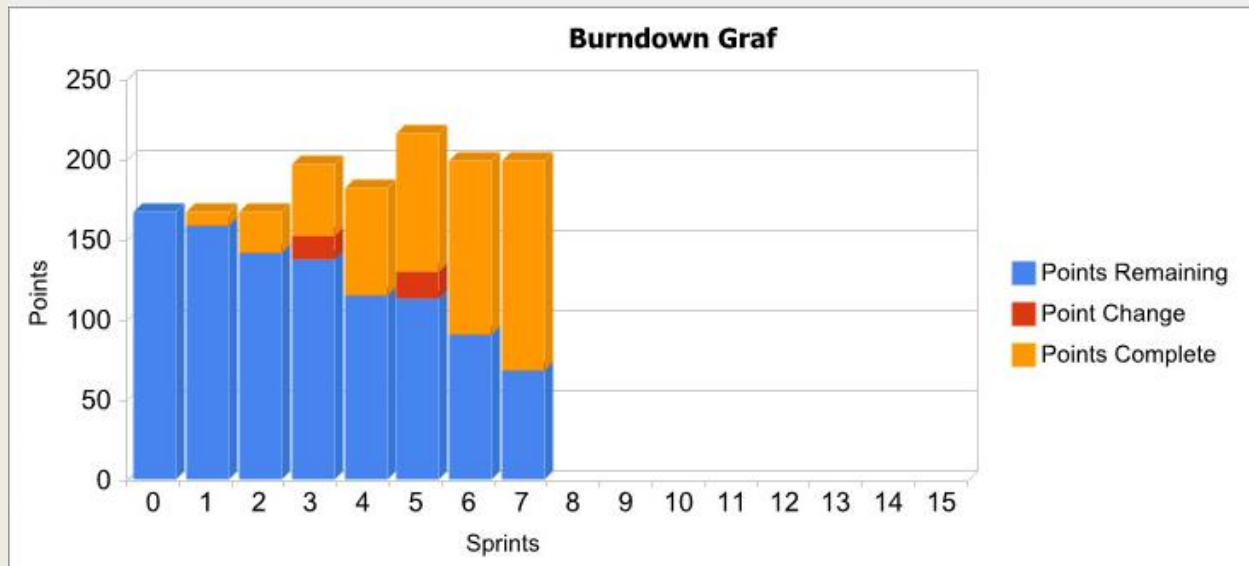
Backlog - Aktuální Sprint - Done



# Vyhodnocení

Každý Sprint zaznamenat:

- kolik bodů zbývá
- kolik bodů se udělalo/Sprint



# Zákazník může

Chtít vidět další města

Změnit svá přání

